



REMASTERSYS

Das Remasterprogramm für Ubuntu befindet sich nicht im normalen Repository. Deshalb wird folgender Eintar in die /etc/apt/sources.list aufgenommen:

deb http://www.geekconnection.org/remastersys/repository karmic/

Nach der Aktualisierung der Paketliste kann das Paket installiert werden:

aptitude update aptitude install remastersys

Das Programm kennt verschiedene Varianten fürs Remastern:

Usage of remastersys 2.0.18-1 is as follows:

sudo remastersys backup|clean|dist [cdfs|iso] [filename.iso]

Examples:

cdfs and iso options should only be used if you wish to modify something on the cd before the iso is created. An example of this would be to modify the isolinux portion of the livecd/dvd

Bevor Remastersys zum Einsatz kommt wird Ubuntu so installiert wie es später benutzt werden soll. Eventuell wird die Grafikoberfläche Unity nicht gewünscht. Soll statt dessen **Gnome 3** eingesetzt werden, dann sind folgende Änderungen notwendig:

```
add-apt-repository ppa:tiheum/equinox
add-apt-repository ppa:ferramroberto/gnome3
aptitude update
aptitude install gnome-shell-extensions-common faenza-icon-theme
gnome-tweak-tool
```





Für Gnome 2 wird der Fallback Mode installiert:

aptitude install gnome-shell

Um Gnome 3 ein gewohntes "Look and Feel" zu verpassen werden die gnome-shellextensions folgendermaßen konfiguriert:

Aktivitäten → Anwendungen → Erweiterte Einstellungen:

Advanced Settings	98
	٩
Arbeitsoberfläche Fenster Schriften Shell Shell-Erweiterungen Thema	





Advanced Settings		98
		Q
Arbeitsoberfläche Fenster Schriften Shell Shell-Erweiterungen Thema	Have file manager handle the desktop Computer icon visible on desktop Home icon visible on desktop Network Servers icon visible on the desktop Trash icon visible on desktop Show mounted volumes on the desktop	





Advanced Settings	98	
	۹.	
Arbeitsoberfläche Fenster Schriften Shell Shell-Erweiterungen Thema	Aktion beim Doppelklick auf Titelleiste Me Aktion beim Klick mit der mittleren Maustaste auf die Titelleiste Me Aktion beim Rechtsklick auf die Titelleiste Me Modus des Fensterfokus Cline	

Unter Advanced Settings "Fenster" wurde bei den ersten drei Schaltflächen die Option "Menü" ausgewählt (Im Screenshot kaum sichtbar).





Advanced Settings			0
			Q
Arbeitsoberfläche Fenster	Show date in clock		AN III
Schriften	Show time with seconds		AUS
Shell Shell-Erweiterungen	Show the week date in the calendar		AN III
Thema	Arrangement of buttons on the titlebar	All	~
	Laptop lid close action on battery	suspend	~
	Laptop lid close action when on AC	suspend	~





Advanced Settings		98
		Q
Arbeitsoberfläche Fenster	Menus Have Icons	
Shell Shell-Erweiterungen	Cursor theme	Adwaita (Vorgabe) V
Thema	Tastenkombinationsthema	Vorgabe 🗸
	Symbolthema	Ubuntu-mono-dark 🗸
	GTK+ Thema	Adwaita <i>(Vorgabe)</i> ~
	Shell theme	▲
	Fensterthema	Ambiance 🗸

Nun wird das ISO Image erstellt:

remastersys dist

Je nach System dauert dies längere Zeit. Sobald der Durchlauf beendet ist befindet sich das Image in:

```
cd /home/remastersys/remastersys
```

```
cd /home/remastersys/remastersys/
root@forensic:/home/remastersys/remastersys# 11
insgesamt 2691560
drwxr-xr-x 4 root root 4096 2012-01-22 17:32 ./
drwxr-xr-x 3 root root 4096 2012-01-22 17:16 ../
-rw-r--r-- 1 root root 0 2012-01-22 17:17 cleantmpusers
-rw-r--r-- 1 root root 2756116480 2012-01-22 17:32 customdist.iso
-rw-r--r-- 1 root root 49 2012-01-22 17:32 customdist.iso.md5
drwxr-xr-x 11 root root 4096 2012-01-22 17:17 dummysys/
```





6	root	root
1	root	root
	6 1 1 1 1 1	6 root 1 root 1 root 1 root 1 root 1 root

4096	2012-01-22	17:31	ISOTMP/
8099	2012-01-22	17:31	remastersys.log
5	2012-01-22	17:17	tmpusers
0	2012-01-22	17:17	tmpusers1
5	2012-01-22	17:17	tmpusers2
0	2012-01-22	17:17	tmpusers3

und kann dann gebrannt werden:

wodim -v -speed=6 -dev=/dev/sr0 customdist.iso

Wer einen bootfähigen USB Stick erstellen möchte, setzt den "Startmedien Ersteller" ein. Hier wird das ISO Image ausgewählt und der Stick gelöscht. Über die Schaltfläche "Startmedium erstellen" wird der Stick bootfähig. Er ist bei Anwendung der Standard Einstellungen persistent, d.h. Er speichert nachträgliche Änderungen im User Bereich des Sticks.

Have fun

ΗP